

Phần lý thuyết:

Các kiến thức cơ bản về công nghệ thông tin

(Tuần 3)

Chương 3. Hệ thống máy tính	
	Phần cứng
	Phần mềm (Hệ điều hành, phần mềm công cụ, phần mềm ứng dụng)
	Mạng máy tính và Internet

Chương 3. Hệ thống máy tính

A. Phần cứng

Xem chi tiết: (1), (2) đi đến nhớ các ý chính:

- **Phần cứng** (Hardware) là một thuật ngữ dùng để miêu tả tất cả những thiết bị vật lý hữu hình nằm ở bên trong và bên ngoài máy tính mà người dùng có thể nhìn thấy và cảm nắm chúng được.
- **CPU** (Central Processing Unit) là bộ xử lý trung tâm - phần quan trọng đặc biệt và được xem là bộ não của máy tính. Nó chứa khối điều khiển CU, khối tính toán ALU đảm nhận một chức năng riêng.
- Ngoài CPU ra thì bo mạch chủ (**main Board**) cũng là bộ phận quan trọng của máy tính. Bo mạch chủ có chức năng kết nối các linh kiện bên trong máy lại với nhau thành một khối
- **RAM và ROM**
- **Ổ cứng** : SSD (Solid State Drive) và HDD (Hard Disk Drive)
Màn hình (Monitor), Bộ nguồn (PSU=Power Supply Unit)
Thùng (Case), Quạt tản nhiệt, Card đồ họa (Graphics Card) ,
Card âm thanh , Card mạng, bàn phím, con chuột...

Xem thêm: Danh sách các thiết bị phần cứng

http://khoaia0.com/Sinh_vien/I-LY_THUYET/Danh_sach_cac_Thiet_bi_phan_cung.pdf

B. Phần mềm (Hệ điều hành, phần mềm công cụ, phần mềm ứng dụng)

- **Phần mềm máy tính (Software)** gồm các **chương trình** chạy trên máy tính
- **Phần mềm máy tính** là một tập hợp các chương trình, hướng dẫn giao tiếp cho phép người dùng tương tác với máy tính, phần cứng hoặc thực hiện các tác vụ.
- Không có các chương trình phần mềm, hoạt động của máy tính sẽ trở nên vô nghĩa.

Chú ý:

Khi bạn tạo hoặc chỉnh sửa một tệp trên phần mềm trong máy tính - ví dụ: tệp đó sẽ được xác định là "tài nguyên" hoặc "nội dung" được phần mềm sử dụng. không được coi là "phần mềm" mặc dù nó là một phần thiết yếu được phần mềm sản xuất, nội dung đó có tính mềm, là một bản mềm thôi!

- Để phục vụ cho các mục đích khác nhau, phần mềm máy tính được **chia làm 3 loại** như sau:

1. Phần mềm hệ thống: Hệ điều hành (operating system): Để khởi động máy tính điều khiển các thiết bị (driver) ngoại vi. Phần mềm hệ thống cũng được thiết kế làm nền tảng cho các phần mềm khác.

Ví dụ: Hệ điều hành DOS, Ubuntu, Unix, Android, iOS, Linux, macOS và Windows....

2. Phần mềm ứng dụng: Phục vụ cho mục đích giải trí, làm việc.
Ví dụ: Microsoft Office, Adobe Photoshop và CorelDRAW, Nghe nhạc, xem video, gmail, VLC và Windows Media Player, yahoo, Firefox, Google Chrome và Internet Explorer...., C, HTML, Java, Perl, PHP, Python và Visual Basic, ...

3. Tiện ích (utility): Giúp hỗ trợ người dùng trong việc bảo trì và chăm sóc máy tính giúp hoạt động ổn định và bền bỉ nhất.

Ví dụ: Diệt virus, Giải phân mảnh, Registry Cleaner và Lưu dưỡng màn hình (Screen Save), Kiểm tra và Sửa lỗi đĩa,... các phần mềm **độc hại** gây hại và phá hỏng máy tính, lừa đảo. ... thu tập thông tin người dùng.

Xem thêm:

<https://maytinhanphat.vn/8-phan-mem-doc-hai-pho-bien-tren-may-tinh-hien-nay.html>

C.Mạng máy tính và Internet

http://khoaia0.com/Sinh_vien/I.-LY_THUYET/Mang%20may%20tinh.pdf

Tham khảo khác về phần cứng máy tính:

(1).-<https://www.thegioidadong.com/game-app/phan-cung-may-tinh-la-gi-c-hi-tiet-cac-bo-phan-trong-phan-cung-1439904>

(2).-<https://www.dienmayxanh.com/kinh-nghiem-hay/phan-cung-may-tinh-la-gi-1528629>

(3).-<https://hoanghapc.vn/phan-cung-may-tinh>

(4).-<https://thegioinotebook.com.vn/phan-cung-may-tinh-la-gi/>

-----☉*☾-----